



ISTITUTO COMPRENSIVO "E. DE AMICIS"

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO
PLESSO GARIBALDI



#10 LEGGOPERCHE



Promuovere il piacere della lettura con l'acquisto di un libro da donare alla biblioteca della scuola



Podcast De Amicis



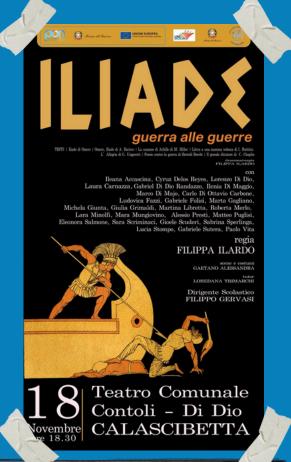
Il progetto guida i ragazzi alla padronanza del linguaggio come strumento per esprimere se stessi e le proprie idee. Imparare a produrre contenuti per la radio significa anche acquisire capacità di sintesi su testi e temi complessi, ordinare le idee nell'esposizione di un argomento, approfondire gli argomenti di attualità confrontando le fonti.





SI VA IN SCENA

Laboratorio di scrittura drammaturgica e recitazione volto alla creazione di rappresentazioni teatrali su tematiche classiche o di cittadinanza con l'obiettivo di favorire la crescita armonica della persona attraverso l'espressività artistica





Teatro Neglia Enna

Festival Internazione dei giovani organizzato dall'Istituto Nazionale del Damma Antico (INDA)

Palazzolo Acreide





Teatro Neglia Enna



Tribunale Enna





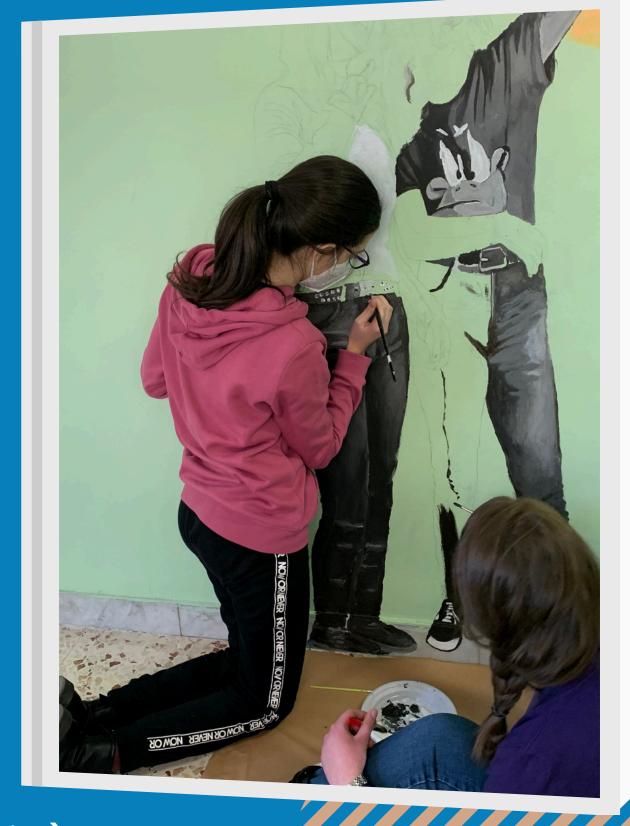
DEBATE

Gli alunni confrontano le proprie opinioni argomentando senza pregiudizi e prevaricazioni e rispettando le opinioni altrui. Sviluppano abilità analitiche, critiche e comunicative sia verbali che non verbali, in un'ottica di cittadinanza democratica e partecipativa



ATELLERS CREATIVE

Laboratori artistico-espressivi in cui gli alunni sviluppano la propria creatività, e imparano l'armonia delle forme e dei colori.





Gare matematiche ad ampio spettro che forniscono, tramite attività ludico-creative, opportunità di confronto con altre scuole





CODINGOSCUOLA

Grazie al coding ed alla robotica educativa gli alunni sviluppano il pensiero computazionale acquisendo competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo, efficiente e divertente.





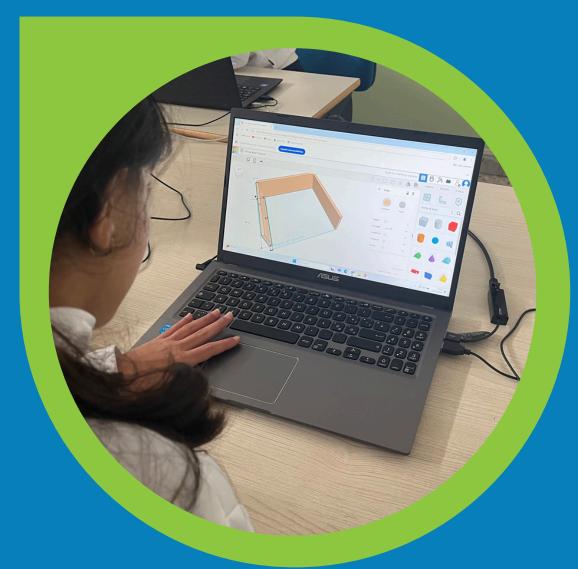


Attraverso un linguaggio visuale a blocchi, gli studenti possono creare contenuti 3D sviluppando i propri mondi virtuali, storie interattive, simulazioni e giochi, esplorabili sia su schermo che tramite dispositivi VR o AR. Questo approccio consente non solo di imparare in maniera pratica, ma anche di coltivare competenze chiave come la creatività, il pensiero critico e il problemsolving.





La stampa 3D offre un modo unico e coinvolgente per insegnare concetti di scienze, tecnologia, arte, matematica promuovendo allo stesso tempo competenze come il pensiero critico, la creatività e il lavoro di squadra



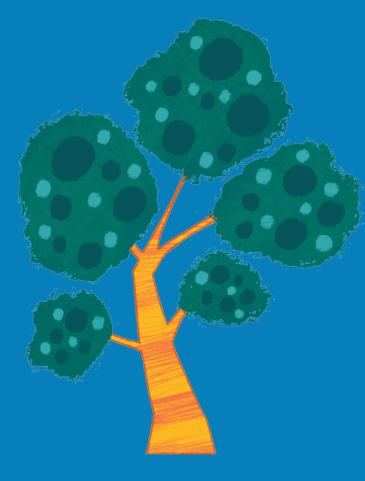


Percorso interdisciplinare di esplorazione emotiva e culturale e di acquisizione di consapevolezza rispetto ai temi della sostenibilità, alla protezione dell'ambiente e alla promozione del benessere personale e collettivo.







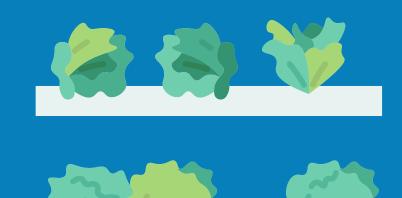


21 novembre: Giornata Nazionale dell'Albero Messa a dimora nel nostro giardino di un albero di ulivo



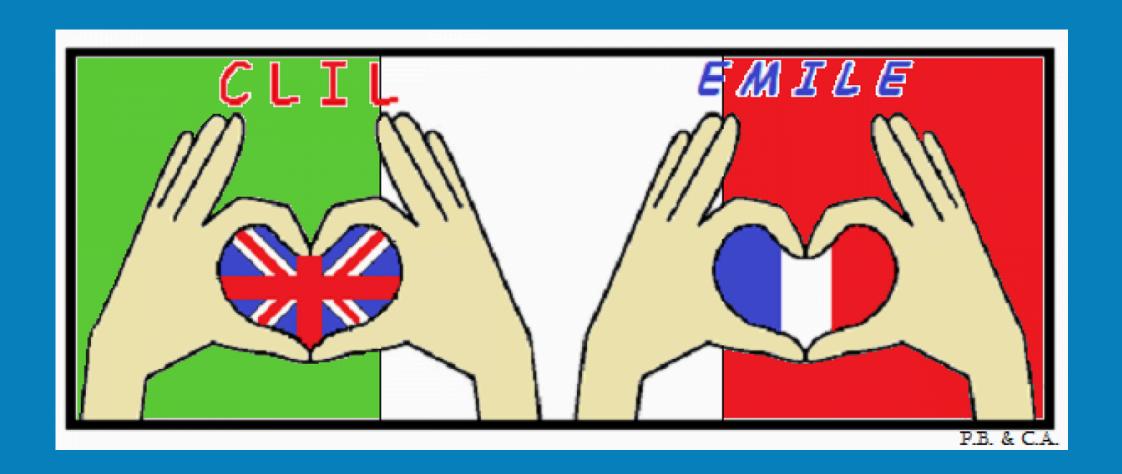


Innovazione e sosteniblità nell'ambito della transizione ecologica attraverso l'uso di varie tipologie di serre idroponiche.





MUSICAL IN LINGUA INGLESE E FRANCESE



Attraverso la metodologia CLIL/ÉMILE gli alunni apprendono contenuti delle discipline non linguistiche (italiano, geografia, matematica, musica...) in lingua straniera (inglese e francese)









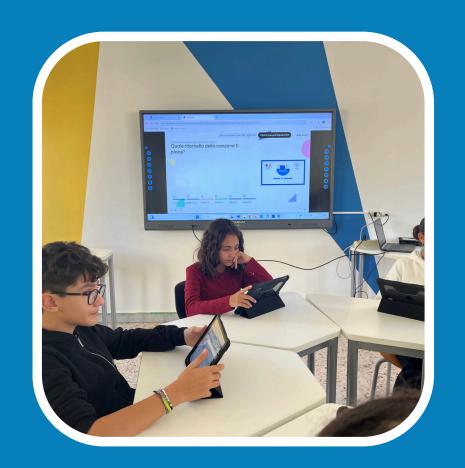
Potenziamento della lingua inglese finalizzato alla certificazione delle competenze linguistiche



Potenziamento delle lingue straniere tramite gemellaggio elettronico con istituti di diversi paesi, condividendo materiali multimediali.











PROGETTO TESL

Together in Europe Stronger in Learning

Mobilità alunni e insegnanti a Nîmes in Francia



PROCETTO MUSIQUE ET NUMÉRIQUE ENNA (ITALIA) - BELFORT (FRANCIA)



Enna





Belfort

a carefuller and Joint Bookfunner





FACCIAMO ORCHESTRA

Gemellaggio musicale con Scuole Secondarie di I Grado di altra regione (coinvolge il corso musicale)

CONCERTO DI MATA





Ogni anno gli alunni dell'indirizzo musicale, diretti dai docenti di strumento, augurano buone feste a suon di musica





ABRSM

Grazie all'ABRSM, maggior ente certificatore in materie musicali con sede a Londra, i nostri alunni ottengono, a seguito di esame, una certificazione musicale







SPORTIVA ... MENTE

















ACSTRI AMBENTI

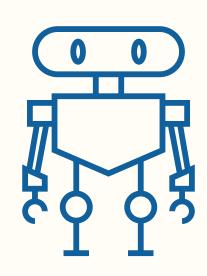




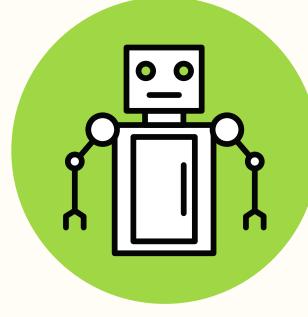




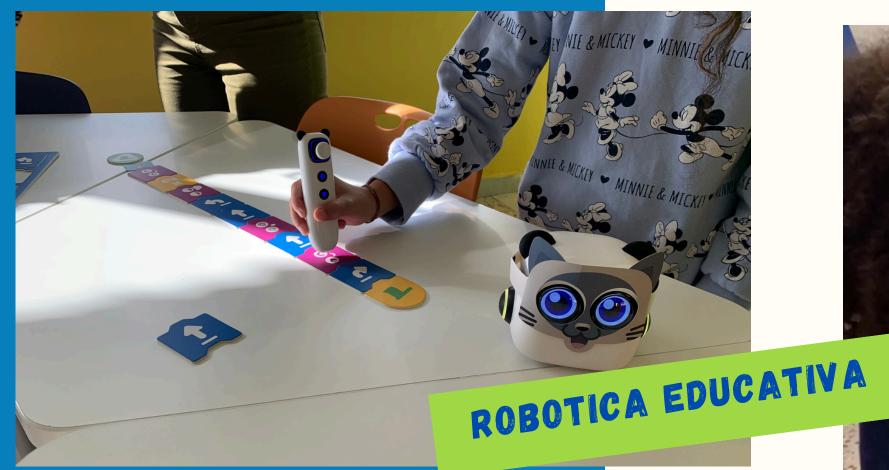
LABORATORIO INNOVATIVO



Uno spazio innovativo dove pensiero logico e computazionale, robotica e stampa 3D si incontrano in una dimensione creativa

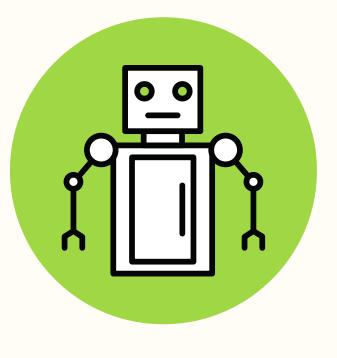


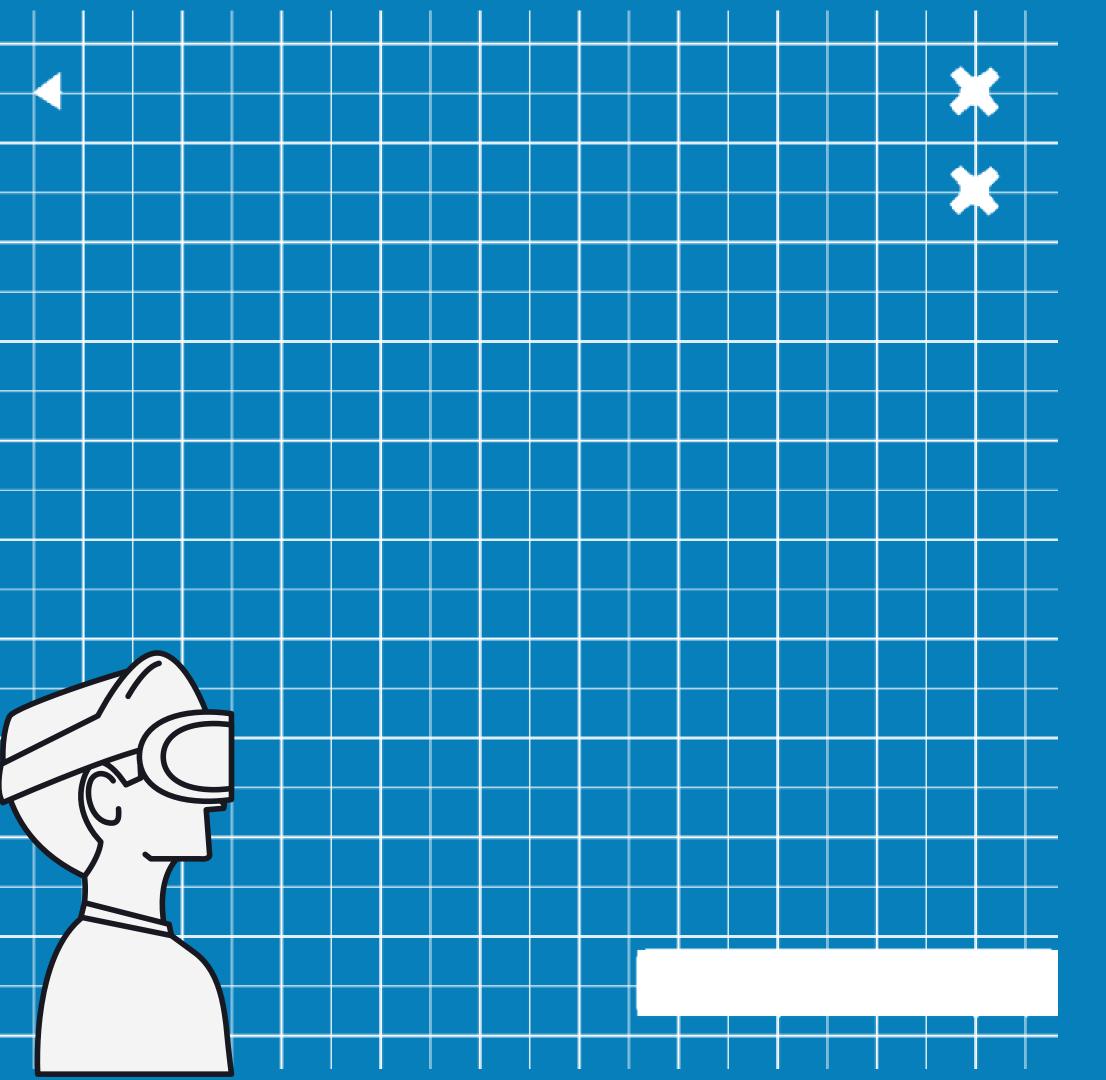


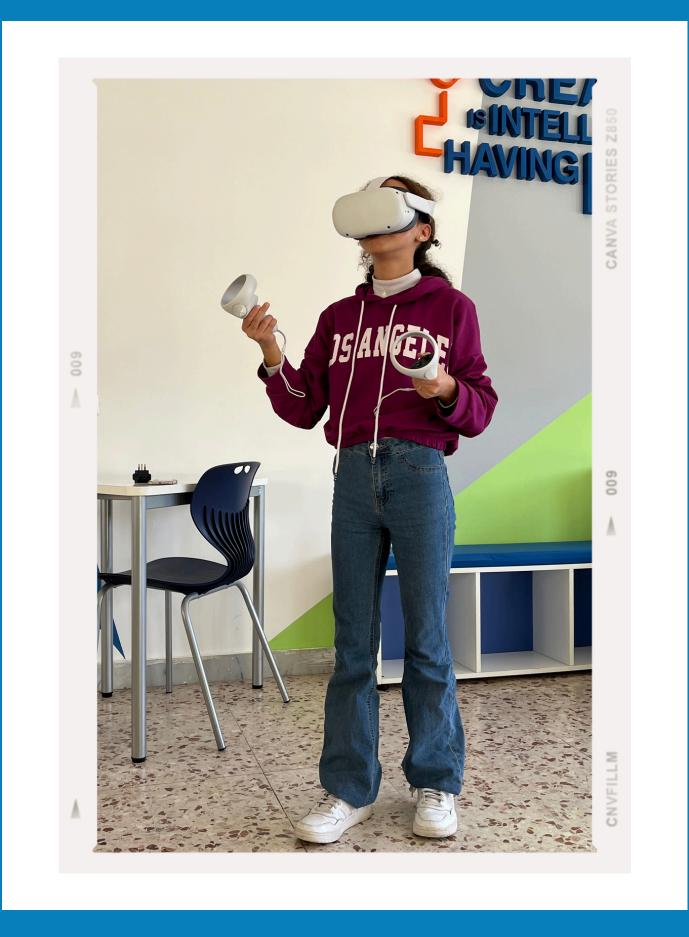












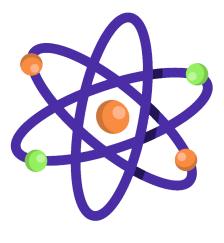




Favorisce l'acquisizione di competenze informatiche per un utilizzo consapevole delle risorse digitali attraverso la scoperta del piacere di apprendere facendo (learning by doing).







LABORATORO SCENTERO

Didattica esperenziale per promuovere il metodo scientifico

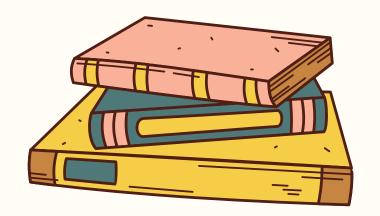






BIBLIOTECA SCOLASTICA

Grazie al Progetto #ioleggoperché e a frequenti donazioni ogni anno arricchiamo il patrimonio librario della nostra biblioteca scolastica. Narrativa, Fantasy, Gialli, Grafic Novel e tanti altri volumi riempiono i nostri scaffali.







Nuova Piattaforma per la catalogazione e prestito libri



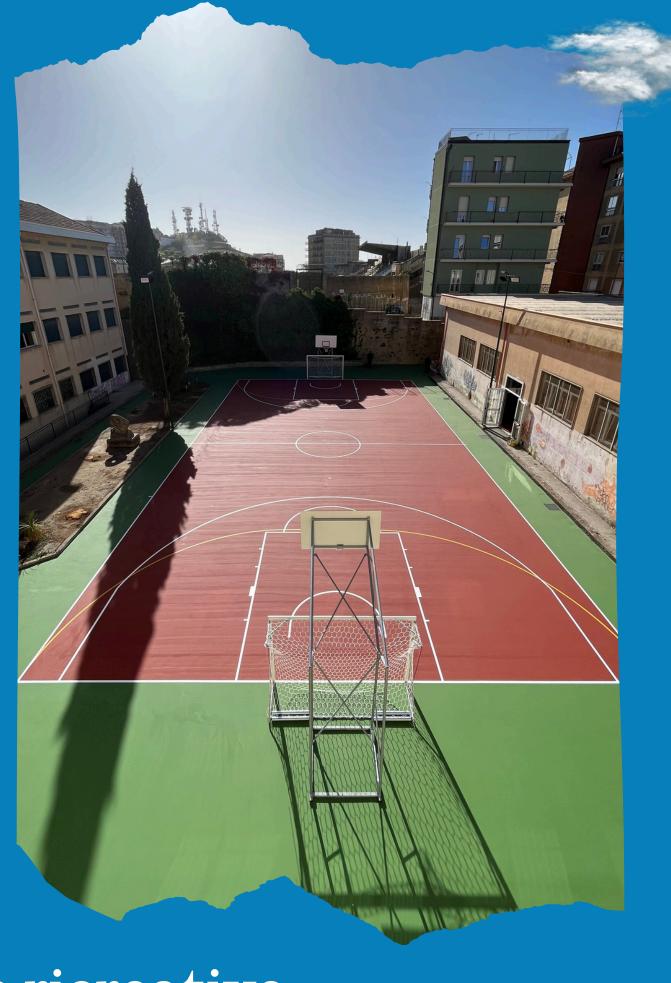












Spazio per attività sportive e ricreative

